

Databanka rostlin

- Vyhledávání v databance podle názvu, podle vlastností
- Úprava položek, přidání nové položky
- Doplnění vlastních fotografií a poznámek
- Proč se v databance zobrazuje symbol fotoaparátu a žádné fotografie – vypnout propojení na Atlas jehličnanů apod.
- Kde je databanka uložena, jak ji zkopírovat na jiný počítač (Nápověda, O programu, Data)

Půdorys

- Rastr (velikost, většinou 1); rastr je možné otočit, aby byl např. rovnoběžný se stěnou stavby
- Vkládání prvků, označování prvků (pravé tlačítko myši), odznačení (např. Esc)
- Přesun, odstranění (Delete), kopírování (Ctrl+C), vložení (Ctrl+V), duplikování (Insert), zpět (BackSpace)
- Označování více prvků, hromadné nastavení vlastností (Alt+Enter) – třístavové přepínače
- Jak označit jeden z blízkých prvků (Ctrl+pravé tlačítko)
- Přesun prvků do popředí (Ctrl+Shift+šipka nahoru) nebo do pozadí (Ctrl+Shift+šipka dolů)
- Tvarování objektů lomenou čarou – přidávání a odstraňování bodů, kombinace oblouků a rovných úseků, pravidelné tvary (mnohoúhelník, kružnice), překlopení, výchozí tvar (např. po kopírování), rozdělení prvku, pomůcky pro rovné čáry (Shift – kreslení vodorovně/svisle, Alt – přichytávání k rastru)
- Vodicí čáry – jejich využití pro zadání přesných rozměrů
- Přichytávání – přichytávání k ostatním prvkům (ikonky vpravo dole)
- Stavby – okna, dveře; pozor na nadbytečné body v půdorysu
- Rostliny – jak SPW počítá velikost značek (pozor na popínavky, mají šířku 0 – nezadávat jako solitérní); stáří výsadby. Omezení maximální velikosti rostliny. Rostliny určené k vykácení. Vlastní tvar určitých rostlin (např. živý plot).
- Rostliny – zobrazení fotografií k označené rostlině
- Rostliny – mulčování, celkový objem mulčovacího materiálu (v podkladech pro rozpočet)
- Herní prvky – vložené prvky od firmy Saturnus; zapnutí/vypnutí dopadových ploch

Prostorová zobrazení

- Výběr axonometrie či perspektivy (ikonky pod 3D)
- Ovládání pomocí klávesnice
- Vložení obrázků do 3D – lidé, zvířata (úskalí – obrázky jsou „placaté“)
- Zobrazení stínů, animace stínů, změna měsíce
- Projekt, Nastavení – 3D a Obloha a země
- Příprava pohledu v půdorysu
- Uložení aktuálního pohledu ve 3D
- Nahrazení dříve uloženého pohledu aktuálním zobrazením
- Hromadný export pohledů – JPG, PNG

- 3D modely stromů – používání, aktivace

Číslování rostlin

- Zapnutí zobrazení čísel
- Zkratky názvů
- Tisk samostatného seznamu rostlin, export do Excelu

Vrstvy

- Vysvětlení vrstev, k čemu se vrstvy hodí a k čemu ne. Vytvoření vrstev.
- Pracovní vrstva (do ní se přidávají nové prvky; nelze ji skrýt).
- Přesun prvků do jiné vrstvy
- Zobrazení/skrytí vrstev
- Uzamčení vrstev (chrání prvky před nechtěnou změnou)

Import podkladů

- Pozice pozemku - GPS nebo zkopírováním z map (Projekt, Nastavení, Obecné)
- Webová mapová služba - WMS (katastr, letecké snímky online z internetu)
- Vložený obrázek nebo PDF (naskenované podklady). Přesun do pozadí kvůli tisku.
Doporučeno do samostatné vrstvy, aby bylo možné snadno zobrazit/skrýt.

Tisk

- Prostorové pohledy – snadné; tisk na šířku, bez pozadí/s pozadím, nastavení světlého pozadí
- Půdorys – označení oblastí pro tisk, příprava rozvržení tisku. Vložení obrázku, popisového pole s logem, textu, 3D pohledů, seznamu rostlin. Úprava parametrů rozvržení tisku.
Přizpůsobení rozměrů.
- Jak dostat tisk na jednu stránku papíru – nepotisknutelné okraje, přesah sousedních stránek, minimální okraje
- Jak donést projekt k vytištění do copycentra (Soubor, Exportovat do formátu .PDF)

Terénní modelace

- Body – pro zadání výšky
- Spojovací úsečky – pro zadání terénních zlomů a dotvoření trojúhelníkové sítě
- Automatické propojení bodů (nejprve ručně propojit všechny zlomy a důležitá místa)
- Zapnutí terénu ve 3D
- Umístění např. rostlin (automaticky) a např. budov (relativní výška základny)
- Plot s podezdívkou – kopírování povrchu terénu
- Zadávání vrstevnic (automaticky propojit k minulému bodu, neptat se na výšku)
- Hromadná změna výšky bodů
- Import zaměřených bodů terénu – TXT (od geodetů), GPX (z navigace)
- Zadání opěrné zídky (skoro kolmý zlom skrytý uvnitř zídky)

Poznámky závěrem

- Poškozené 3D exporty nebo tisky – použít softwarové OpenGL
- Automatické ukládání – děje se „stranou“ a slouží jen jako záchrana v případě havárie